



Reglamento del Prix Abierto de Ajedrez de Pergamino Ciclo 2015

1. Introducción.

La comisión directiva del Círculo de Ajedrez de Pergamino se propone realizar el Prix Abierto de Ajedrez de Pergamino.

El espíritu de este campeonato consiste en fomentar el ajedrez en Pergamino y la zona, buscando incrementar el interés por este deporte en desarrollo en el ámbito local. El hecho de poder participar en las distintas etapas del Prix Abierto ayudaría en muchos aspectos al crecimiento deportivo ajedrecístico; como ser, que ajedrecistas locales y de distintas localidades encuentren un espacio de confrontación y competición logrando en consecuencia estimular el entrenamiento en los aficionados, como así también crear una meta en sus carreras deportivas.

La comisión directiva del Círculo de Ajedrez de Pergamino es quién determina dónde se jugarán las diferentes etapas de este Prix.

El órgano responsable de cualquier cambio en este reglamento es Círculo de Ajedrez de Pergamino.

A todos los torneos del Prix Abierto podrán participar ajedrecistas de distintas localidades y países.

2. Formato del Prix.

El prix se dividirá en dos etapas:

2.1 Primera etapa:

La primera etapa estará formada por un Gran Prix de seis torneos suizos en el que la cantidad de rondas se definirá dependiendo la cantidad de jugadores inscriptos (preferentemente entre 6 a 9 rondas), a un ritmo de juego de quince minutos por jugador.

Los desempates de cada torneo se definen como sigue:

- a) Bucholz Top
- b) Progresivo
- c) Mayor cantidad de partidas ganadas
- d) Median Bucholz (rondas +-1)
- e) Berger
- f) Rating Sum

Los puntajes del Prix asignados a cada jugador se establecerán de acuerdo a las siguientes condiciones.

Todos los jugadores que participen en un torneo del Prix, sin hacer abandono del mismo, sumaran, como punto Prix, el total de puntos obtenidos en el certamen.

Los 15 primeros clasificados de cada torneo lograrán los siguientes puntos Prix:

1°: 15 puntos	2°: 14 puntos	3°: 13 puntos	4°: 12 puntos
5°: 11 puntos	6°: 10 puntos	7°: 9 puntos	8°: 8 puntos
9°: 7 puntos	10°: 6 puntos	11°: 5 puntos	12°: 4 puntos
13°: 3 puntos	14°: 2 puntos	15°: 1 punto	

Más los puntos del torneo.

Para el puntaje final del Prix se tendrán en cuenta cuatro torneos de los seis descartando dos peores jugados o no jugados.

En caso de empate en un puesto en el puntaje final del Prix se desempata de la siguiente manera:

- a) Número de puntos reales sumados en los cinco torneos.
- b) Cantidad de 1ra posición en los cinco torneos.
- c) Cantidad de 2da posición en los cinco torneos.
- d) Número de victorias.
- e) Sorteo.

Tolerancia de inscripción hasta la 2da ronda incluida de cada torneo, ingresando con 0.5 puntos.

2.2 Segunda etapa:

La segunda se forma de un torneo Round Robin de ocho jugadores: 8 mejores clasificados de la primera etapa.

Si algún jugador clasificado de la primera etapa no pudiera jugar esta etapa, lo reemplazará el siguiente mejor clasificado. Así sucesivamente hasta completar los ocho jugadores mejores **o que el Comité Directivo decida lo contrario por cuestiones organizativas.**

El ritmo de juego para esta etapa es a noventa minutos por jugador más treinta segundos desde la primera jugada. En caso de que un jugador no complete todas las partidas, todos sus resultados son anulados. En este caso si el jugador no tiene motivos debidamente justificados el Círculo de Ajedrez de Pergamino podría sancionarlo para el siguiente ciclo.

El sistema de desempate por el primer puesto es el siguiente:

Entre todos los jugadores empatados en puntos por el primer puesto se disputarán dos partidas a 30 minutos por jugador más 10 segundos desde la primer jugada, una con cada color. Si el empate continua se jugarán dos partidas a 15 minutos más 5 segundos, una con cada color entre los jugadores que siguen empatados en puntos de las partidas anteriores. De persistir el empate se disputaran dos partidas a 5 minutos más 3 segundos, una con cada color entre los jugadores que siguen empatados en puntos de las partidas anteriores. Y si el empate continua entre DOS jugadores, se definirá por la modalidad Armagedon (6 minutos para las blancas y 5 minutos para las negras finish, en donde las blancas están obligadas a ganar, es decir ante unas tablas ganan las negras) se realiza un sorteo y el ganador elige color; en caso de que MÁS de dos jugadores sigan empatados se disputaran dos partidas a 3 minutos más 2 segundos, una con cada color entre los jugadores hasta que se declare un vencedor. El resto de los puestos se desempata por el sistema Sonneborn-Berger.

3. Lugar de juego y calendario

El Comité Directivo publicará en el calendario con las actividades del año y torneos en la página web www.ajedrezpergamino.com.ar y a través de emails difundirá recordatorios para los ajedrecistas.

4. Torneo y condiciones de juego.

4.1 Para todas las etapas:

Durante los juegos no se puede utilizar artefactos electrónicos que puedan perturbar al oponente. El Círculo de Ajedrez de Pergamino, designará a un árbitro principal en cada etapa del pñix.

Los ajedrecistas deben cumplir las reglas enunciadas en el reglamento de ajedrez de la FIDE que esté vigente a la fecha del torneo.

4.2 Costo de inscripción a los torneos de la primera etapa:

Con el objeto de financiar los premios, los jugadores deberán abonar una inscripción al comienzo de cada torneo. El costo de la inscripción se definirá a comienzo del año y se mantendrá para todos los torneos de dicho año.

5. Comité de apelaciones

5.1 El Círculo de Ajedrez de Pergamino elegirá a tres jugadores neutrales para formar al comité de apelaciones del campeonato.

Todas las protestas serán elevadas por escrito al Comité de Apelaciones no más de dos horas después de terminar la partida o infracción demandada.

El Comité podrá decidir por:

- Un recurso contra una decisión del árbitro principal.
- Una protesta contra el comportamiento de un jugador.
- Una interpretación falsa de las reglas.
- Una solicitud de interpretación de una regla específica.
- Una queja o protesta contra algún participante.
- Todos los demás asuntos que considere importante.

5.2. Si es posible el Comité, definirá en no más de dos horas de presentada la protesta.

5.3. La decisión del Comité de Apelaciones derivadas de cualquier controversia en relación con el presente reglamento serán finales.